

INFO E ISCRIZIONI

Hubout Makers Lab rivolge i suoi **Corsi 14+** a ragazzi, ragazze, giovani e adulti dai 14 anni in su.

Per i corsi base non è richiesta nessuna competenza specifica: tutti possono frequentarli e iniziare ad imparare. Quelli intermedi si rivolgono a chi ha già esperienza dell'oggetto del corso e desidera migliorarsi.

Per partecipare ai Corsi 14+ di Hubout Makers Lab è necessario prenotarsi via mail a **makers@giovanioportunita.org** o chiamare il numero **347 6142202**.

La quota di partecipazione si versa direttamente al momento del corso.

La sede delle lezioni, dove non diversamente specificato, è Hubout Makers Lab *Desio Pertini*. Si può raggiungere in **auto**, **bici** oppure con i mezzi pubblici: **linea 166** (fermata corso Italia Deposito); **linee z231 e z232** (fermata via Milano 355 Istituti).

Ad Hubout Makers Lab siamo molto attenti alla sostenibilità economica dei nostri corsi per tutelare sia i nostri alunni che i trainer. Per questo motivo, i corsi si attivano solo al raggiungimento del numero minimo degli iscritti.

Per avere più informazioni sui nostri corsi per adulti, sui laboratori per ragazzi e bambini o su Hubout Makers Lab, per qualsiasi dubbio o per conoscerci meglio, scrivi a **makers@giovanioportunita.org**.

Saremo felici di rispondere e aiutarti.

Iscriviti alla nostra mailing list o seguici sui social per restare in contatto con noi!

Hubout Makers Lab

DESIO PERTINI

Contatti

makers@giovanioportunita.org

www.giovanioportunita.org

Fb Giovani Opportunità

Dove siamo

Scuola secondaria di 1°

Sandro Pertini

via Milano 345 - Desio

Piano seminterrato

Hubout Makers Lab

CORSI 14+

Settembre 2016 | Febbraio 2017

Realizzato da



Istituto Comprensivo
Statale di via Tolstoj

Con il contributo di



Regione
Lombardia



Presidenza del Consiglio dei Ministri
Dipartimento della Gioventù e del Servizio Civile Nazionale

27/09 ORE 20.45 | Max 15 partecipanti | 7 €

Introduzione a GNU/Linux

Imparare ad usare un sistema operativo Open Source

Come passare da semplice utilizzatore a padrone del tuo PC.

TUTTI I MARTEDÌ DAL 04/10 AL 08/11 ORE 20.45

Max 12 partecipanti | 25 €

Modella in 3D! base

5 lezioni per iniziare a modellare ambienti in 3D

Corso base di tecniche di modellazione 3D per imparare a creare e renderizzare scene virtuali tridimensionali attraverso l'uso del software 3D Studio Max. È possibile proseguire con il corso intermedio.

25/10 ORE 20.45 | Max 15 partecipanti | 7 €

Synth in C/C++

Intro ai sintetizzatori

Dimostrazione pratica di programmazione in C e C++ sui sistemi embedded a partire da zero, per costruire un sintetizzatore musicale software/hardware con componenti di recupero e sistemi a basso costo. È preferibile avere un'esperienza minima di programmazione.

TUTTI I GIOVEDÌ DAL 10/11 AL 15/12 ORE 20.45

Max 12 partecipanti | 25 €

Lezioni di Photoshop base

Per scoprire i primi segreti del fotoritocco

5 lezioni di Photoshop per prendere padronanza del programma ed esplorare i fondamenti dell'elaborazione di fotografie e immagini digitali. È possibile proseguire con il corso intermedio.

SEDE DEL CORSO: Sala civica Biraghi, piazza Biraghi 1 - Varedo

TUTTI I MARTEDÌ DAL 15/11 AL 13/12 ORE 20.45

Max 12 partecipanti | 25 €

Modella in 3D! intermedio

5 lezioni per perfezionare la modellazione 3D

Corso intermedio di modellazione 3D per migliorare le proprie conoscenze di modellazione e renderizzazione con 3D Studio Max.

DAL 15/11 AL 29/11 ORE 20.45

Max 15 partecipanti | 20 €

Siti web per tutti

Creare siti web semplicemente, in 3 lezioni

Costruire un sito web dal caricamento alla personalizzazione di base, imparando ad utilizzare il CMS Joomla.

TUTTI I GIOVEDÌ DAL 12/01 AL 09/02 ORE 20.45

Max 12 partecipanti | 25 €

Lezioni di Photoshop intermedio

Migliorare l'esperienza di fotoritocco

5 lezioni di elaborazione fotografica per riuscire a svolgere i propri progetti in autonomia.

SEDE DEL CORSO: Sala civica Biraghi, piazza Biraghi 1 - Varedo

14/02 E 21/02 ORE 20.45 | Max 20 partecipanti | 30 €

Impaginare professionalmente in ambiente Open Source

Creare pubblicazioni adatte alla stampa

Come produrre al meglio una brochure, un pdf, un volantino o un libro con programmi Open Source gratuiti ed estremamente potenti.